

C.H.A.R.L.I.E

Manual zur Nutzung des Prototyps (2D)

Hintergrund

Neben der Vermittlung von Wissen, basiert moderne Lehre gleichermaßen auf dem Erwerb von Handlungskompetenzen. Insbesondere für praxisorientierte Berufe ist es bereits im Studium unabdingbar, diese Kompetenzen zu vermitteln, zu trainieren und zu prüfen. In der medizinischen Lehre hat die Bedeutung sogenannter Skillslabs in den letzten Jahren an Bedeutung gewonnen. Gezielt werden hier medizinische Handlungsabläufe vermittelt und der Kompetenzerwerb durch eine sogenannte Objective Structured Clinical Examination (OSCE) sichergestellt. Zeitgemäß soll dies nicht nur durch ein Präsenzstudium, sondern auch innerhalb einer digitalen Lernumgebung möglich sein.

Mit CHARLIE möchten wir Euch den ersten “Chat Assistant foR Learning, Interaction and Education” vorstellen. CHARLIE fungiert als Prototyp und ist in der Lage mit dem/der Anwender:in über Motorik und Sprache zu interagieren. Ziel ist ein „proof of concept“. Durch CHARLIE soll es möglich sein, einen bekannten medizinischen Score in der digitalen Welt zu erheben. Mit der sogenannten „Glasgow Coma Scale“ haben wir einen Score gewählt, der die Schwere des Schädelhirntraumas klassifiziert. Regelmäßig findet er sich in Präsenzprüfungen durch die Erhebung an Schauspielpatient:innen oder Dummies wieder. Er beruht auf der klinischen Untersuchung der folgenden drei Parameter: „beste motorische Antwort“, „beste Sprachantwort“ und „beste Funktion des Augenöffnens“.

In dieser Prototyp-Version wird es Euch möglich sein, die Parameter des GCS zu untersuchen und zu klassifizieren. Wir möchten Euch bitten, unterschiedliche „Presets“ zu wählen und den GCS von CHARLIE wiederholt zu erheben. Evaluiert CHARLIE im Hinblick auf die Korrektheit der Reaktion, den zeitlichen Output oder die Grafik. Beurteilt auch die Realitätsnähe und den möglichen Lernerfolg.

Zugriff

CHARLIE ist eine Web-basierte Anwendung. Du erreichst die Webseite über „<https://vrcharlie.app>“.

Anwendung

1. Startseite mit Überblick über die Szenerie. *CHARLIE befindet sich in Berlin und erlitt einen Fahrradunfall.*
2. Du hast nun prinzipiell die Wahl, den „Prüfungsmodus“ oder den „Adminmodus“ zu wählen. Für Deine Evaluation, nutze bitte den „Adminmodus“.
3. Sobald Du diesen gewählt hast, siehst Du die Items des GCS und kannst einen von Dir gewählten Preset konfigurieren z.B. E (eye opening) 3 – VR (verbal response) 5 – MR (motor response) 6.
4. Wähle nun „Starten“.
5. CHARLIE ist nun bereit und wird auf Deinen Sprachinput reagieren. Klicke hierzu auf „Aufnahme“ und Du kannst mit Charlie sprechen, um den GCS zu erheben. CHARLIE wird nur auf Fragen reagieren, die unmittelbar dazu beitragen, den GCS zu erheben, z.B. „wie ist Dein Name?“ oder „Kannst Du die Augen öffnen?“. Nachdem Du gesprochen hast, klicke auf „Stop“. Nach Verarbeitung und GCS-bezogener Aufgabenstellung wird CHARLIE Dir antworten, sofern Dein Preset das erlaubt.
6. Um CHARLIE weiter zu untersuchen hast Du die Möglichkeit, Schmerzreize zu setzen. Hierzu bewegst Du die Maus über CHARLIE und es erscheinen rote Triggerpunkte an ausgewählten Stellen. Durch Anklicken des Punktes löst Du den Schmerzreiz aus.
7. Solltest Du auf Sprachinput oder Schmerzreiz keine Reaktion erhalten, empfehlen wir Dir, mit der Untersuchung fortzufahren, die Aktion/Frage im Verlauf zu wiederholen.
8. Bist Du fertig mit Deiner Untersuchung? Dann klicke auf „Antwort abgeben“. Es erscheinen wieder die Items des GCS. Nach Deiner Auswahl, klicke auf „Abgeben“. Du erhältst nun ein Feedback und kannst zurück zum „Hauptmenü“ gelangen. Nutze gerne unterschiedliche Presets und wiederhole Deine Untersuchung.
9. Mit dem „Prüfungsmodus“ wird Studierenden ein Punktwert per Zufallsmodus vorgegeben, den Sie nicht vorab sehen.
10. Viel Spaß!

Feedback

Über den untenstehenden Link beziehungsweise den QR-Code gelangst Du zu einem Feedback-Formular. Mit dem Ausfüllen des Feedbackbogens erklärst Du ausdrücklich damit einverstanden, dass Deine Angaben pseudonymisiert ausgewertet und für wissenschaftliche Publikationen verwendet werden. Danke für Deine Mitwirkung.

Weblink:

https://forms.office.com/Pages/ResponsePage.aspx?id=_skZ9LD3h02-6OjfshkMq-XccqEyhb1Do8nV-uSvTs1URDEwNjUwU1BDSVFWSzVaVkVXSkM3NEIwOC4u

QR-Code:



Anhang

Punktwert	Augen öffnen	Beste Sprachantwort	Beste motorische Antwort
1	Nein	Keine	Keine
2	auf Schmerzreiz	Laute	Strecksynergismen
3	auf Aufforderung	Worte (zusammenhanglos)	Beugesynergismen
4	Spontan geöffnet	Desorientiert	Abwehrreaktion, ungezielt
5	-	Orientiert	Abwehrreaktion, gezielt
6	-	-	Auf Aufforderung